

Introducción

En marzo del 2010 la Federación Catalana de Fútbol aprueba la propuesta de Reforma del Fútbol Base. Dicha reforma tenía como gran novedad la aplicación del Fútbol 7 dentro de la categoría alevín. Este cambio supone para los educadores de la categoría alevín un nuevo planteamiento sobre el concepto del fútbol alevín.

Primeramente conoceremos algunas las ventajas e inconvenientes que supone el Fútbol 7 en la categoría alevín.

Ventajas	Inconvenientes
- El jugador entra mas en contacto con el balón	- La adaptación al F-11 en la categoría infantil supone un problema, a parte del cambio físico entre infantil de primer año y segundo año
- El jugador técnicamente bueno, habilidoso, dinámico, etc. Se siente más protegido dentro del fútbol 7.	- Los terrenos del juego de algunos campos no están preparados para poder desarrollar un partido de Fútbol 7 para la categoría alevín (por ejemplo: dimensiones)
- El trabajo táctico es mucho más exigente	- No existe control del juego, los partidos se convierten en un juego continuo de transiciones Defensa – Ataque / Ataque – Defensa
...etc.	...etc.

A partir de este análisis, los educadores de la categoría alevín se realizan la siguiente pregunta, entre otras: ¿Qué sistema de juego ayuda más a la formación en el Fútbol 7?

Esta pregunta tiene una respuesta muy personal. Cada educador escogerá el sistema de juego en relación a:

- Los jugadores y sus características
- La competición
- El rendimiento
- etc.

Las posibilidades que manejamos son:

- 1-2-3-1
- 1-3-2-1
- 1-3-1-2

En este artículo analizaremos estableceremos un modelo de juego basado en el sistema 1-2-3-1. En la primera parte, veremos los aspectos relacionados al Juego Defensivo. En la segunda parte, trabajaremos el Juego Ofensivo.

Definición: Conjunto de actuaciones individuales y colectivas desarrolladas por el equipo que no está en posesión del balón.

Objetivos: No encajar gol / No quedar superado por el rival / Recuperación del balón

Características:

1. TIPO DE MARCAJE:

Colectivo: Marcaje Zonal, Marcaje al Hombre, Marcaje Mixto y Marcaje Combinado

Individual: Marcaje Individual

Objetivo: Neutralizar defensivamente al rival. Consideramos que si los jugadores saben controlar el marcaje Zonal a nivel colectivo, puede ser él que más rendimiento ocasione.

2. TIPO DE REPLIEGUE

Según la Ubicación: Repliegue en Zona 1, Repliegue en Zona 2, Repliegue en Zona 3, Repliegue Intensivo

Dependiendo el rival y las características de nuestro equipo utilizaremos un tipo de repliegue. La recomendación siempre es utilizar un Repliegue en Zona 3, es decir, presionar la salida de balón del equipo contrario.

3. DISPOSICIÓN DEFENSIVA

Teniendo en cuenta las ópticas de aprendizaje (mecanismos de percepción, decisión y ejecución) determinará el posicionamiento del equipo para neutralizar defensivamente el ataque rival.

4. FORMAS DE MARCAJE

Es el modo de aplicación del marcaje sobre el rival considerando variables propias del juego:

- Características propias (Agresivo, intuitivo, etc.)
- Características del rival (rápido, habilidoso, etc.)
- Zona de actuación
- Fase Defensiva (temporización, presión, etc.)

Consideramos que en las formas de marcaje la presión sobre el jugador de balón y la presión a una zona determinada son aspectos que pueden ocasionar mejores resultados.

DEFENSA ORGANIZADA

Oposición aplicada sobre el rival contando con todos los recursos propios del bloque de equipo

Objetivos:

- Recuperación: Lo más rápido posible / Lo más lejos posible
- Reducir el tiempo de juego: Distancia de marcaje
- Disuadir líneas de pase: Coberturas / basculaciones
- Reducir el espacio de juego: Distancia entre líneas
- Evitar el desborde: Marcaje individual

FASE DEFENSIVA

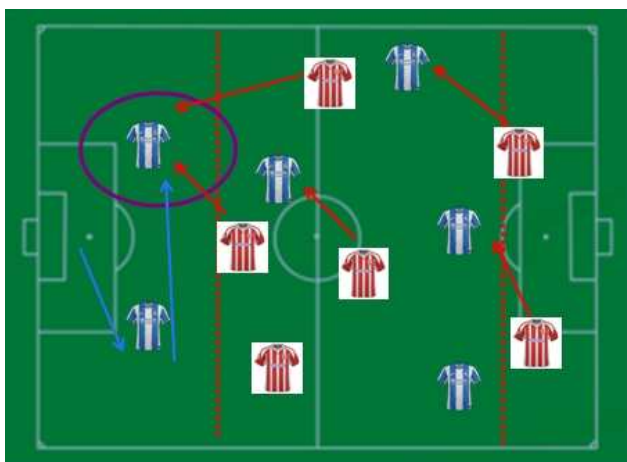
Posicionamiento Básico:



Como ya hemos comentado anteriormente plantearemos un modelo de juego en el cual la disposición defensiva se caracterice por ir a buscar al rival y presionar para poder robar el balón lo más rápido posible

Basculación entre centrales:

Si el contrario juega 1-2-3-1, primeramente estaremos bien organizado y cuando jueguen entre centrales:



- Delantero Centro reduce línea de pase con central contrario y presiona central con balón.
- Jugador de banda, salta de su marcaje y presiona al central con balón provocando una un 1:2
- Medio centro realiza un marcaje individual sobre el medio centro rival estando en vigilancia para reducir un pase directo al punta contrario.
- Central de zona se coloca en vigilancia sobre

jugador de banda contrario

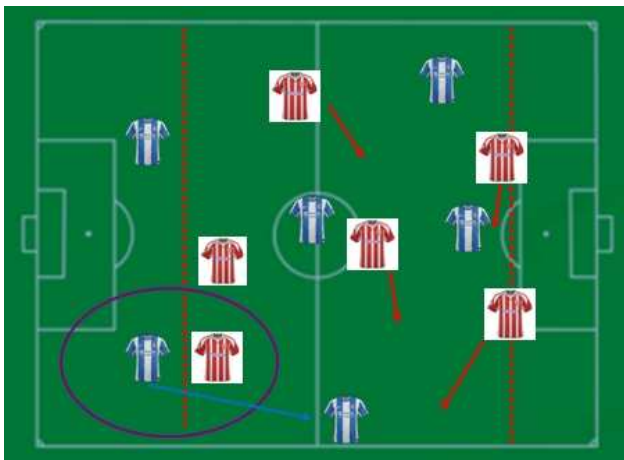
- Central más alejado realiza un marcaje individual sobre el delantero contrario

En el caso de que el equipo rival pueda superar la presión la consigna será organizarse rápidamente a nivel defensivo para no perder la estructura defensiva original.

En el caso que el jugador de balón realice un cambio de orientación entran en juego el trabajo de coberturas y basculaciones de nuestro equipo.

* En el caso de que el equipo rival juegue con línea de 3, la presión es sobre el lateral

Presión al balón sobre jugadores de banda:



En el caso de que el central supere la presión jugando sobre el jugador de banda:

- Central de zona tendrá que salir a su alcance con el objetivo de evitar que progrese (temporización), y así pueda llegar el jugador de banda superado.

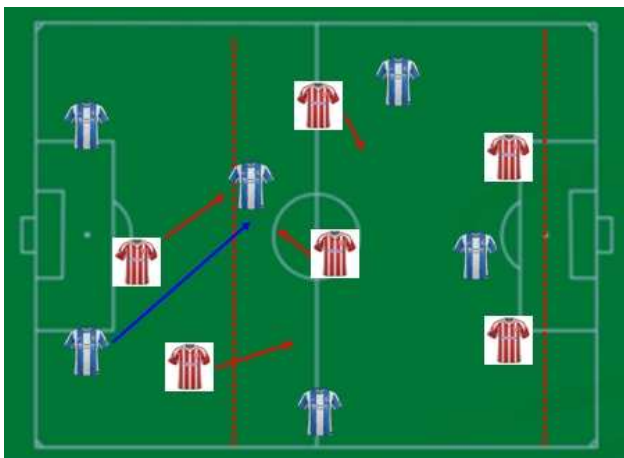
- Central contrario bascula y reduce la distancia de marcaje sobre el delantero rival.

- Medio centro temporiza la progresión del jugador de banda evitando el pase sobre el medio centro rival

jugador de banda evitando el pase sobre el medio centro rival

- Jugador de banda contrario está en vigilancia al cambio de orientación.

Presión sobre los balones interiores a la línea de medios:



Cuando se relacionan central y medio centro, la disposición defensiva del equipo será la siguiente:

- Jugador de banda de zona recupera la posición, reduciendo línea de pase con jugador de banda derecha rival.

- Punta presiona al jugador de balón evitando que vuelva el balón a la zona de centrales

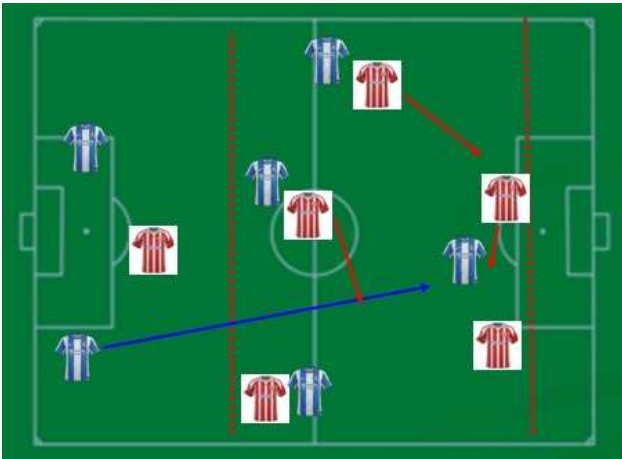
- Medio centro presiona al jugador de balón

evitando que lo supere

- Jugador de banda contrario cierra el pase interior

- Centrales realizan un marcaje zonal sobre el delantero contrario

Presión sobre balones interiores al delantero:



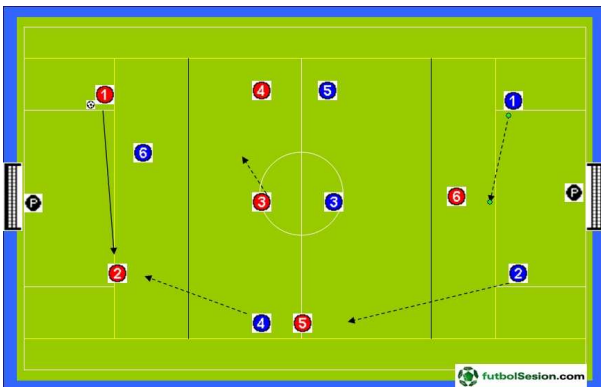
- Medio centro tiene que reducir esa línea de pase para que el balón no llegue al delantero.
- En caso contrario, central más próximo saldrá a defender al delantero rival.
- Central sin marcaje realiza la cobertura al central que sale a buscar al delantero

FORMAS DIDÁCTICAS:

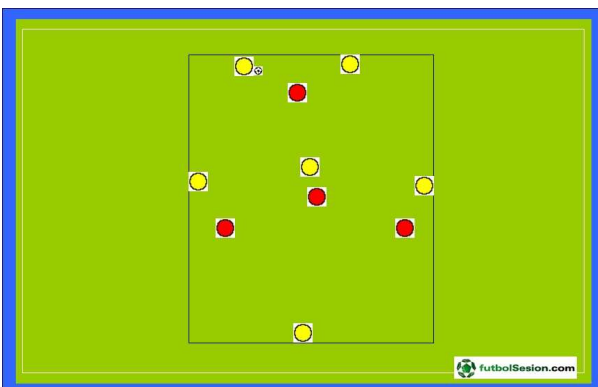
Cuando hablamos de formas didácticas nos referimos a maneras de poder trabajar estos conceptos descritos anteriormente.

Lo más sencillo y práctico es trabajar lo que yo denomino "partido tema". Este concepto se define como la simulación de diferentes aspectos que se pueden dar en la competición mediante el juego real.

Por ejemplo:



Partido tema por zonas donde intentamos simular como el jugador de banda azul salta a presionar al central.



Otra forma didáctica es un juego de posición. En este caso son los jugadores rojos los que tienen que intentar robar el balón según lo establecido en el modelo de juego defensivo descrito.

Encontrarás algunos ejercicios en la siguiente Web: www.futbolsesion.com