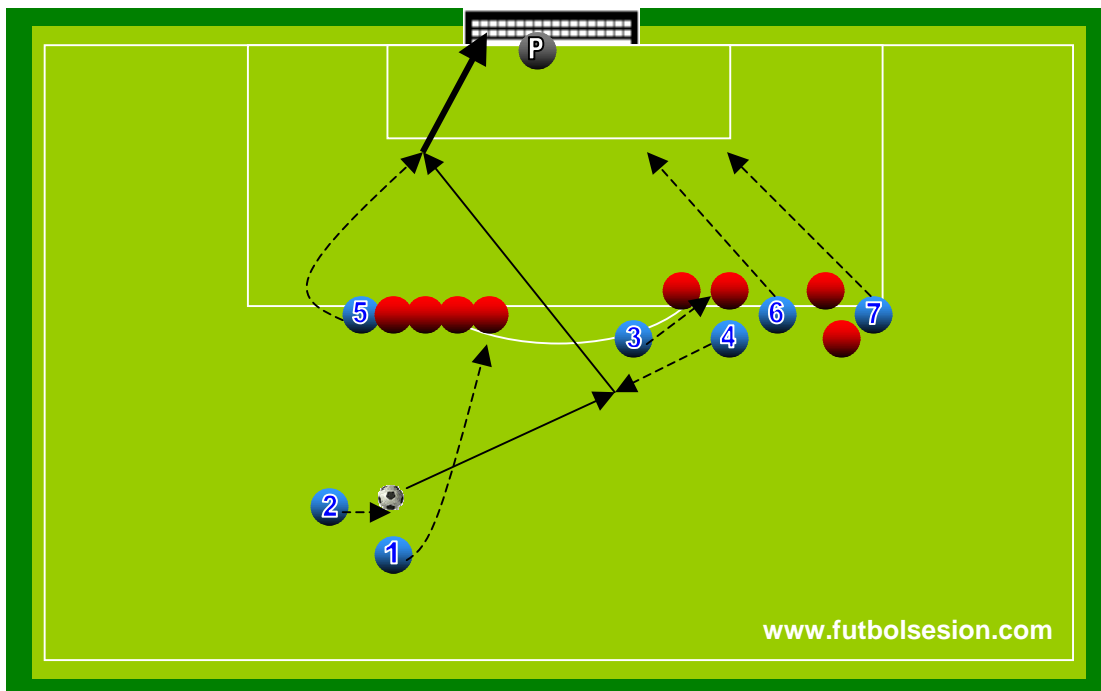


Falta frontal



Descripción

J1 y J2 se sitúan para efectuar el lanzamiento, J1 marca jugada (el entrenador determinara la señal que efectuaran para avisar que es jugada de estrategia), con el silbato del arbitro J1 amaga el disparo pasa por encima del balón y se dirige en dirección al primer jugador de la barrera para bloquear su salida.

J2 seguidamente que J1 amaga el disparo y pasa por encima del balón, juega sobre el apoyo de J4.

J3 crea el espacio entre la barrera y el resto de jugadores y cuando se inicie la jugada bloca al marcador de J4.

J4 ofrece un apoyo a J2 aprovechando el bloqueo de J3 a su marcador y juega entre líneas sobre el desmarque de J5.

J5 se pone por delante de la barrera e intenta hacer creer que quiere crear un espacio, cuando se inicia la jugada se situó en el lado derecho de la barrera y e intenta recoger el pase interior de J4 para posteriormente finalizar la jugada. Debe evitar no caer en fuera de juego.

J6 y J7 siguen la jugada con un movimiento al segundo palo para coger el rechace o la asistencia del compañero.

Aspectos Importantes

Objetivos

- **Condicionales:** -
- **Coordinativo:** Técnica individual, pase, desmarque.
- **Cognitivo:** Toma de decisión a la hora de desmarcarse.
- **Socio-efectivo:** Relación entre jugadores.

Estructura

Características

**Material:** balones.  
**Organización:** entre 16 jugadores de campo + un portero.  
**Tiempo programado:** 15'  
**Espacio:** ½ de campo.

- **Meta fisiológica:** -
- **Duración de la carga:** 10' o 15'.
- **Intervalo de descanso (series):** -
- **Series:** 1 serie.
- **Tiempo de trabajo:** 10' o 15'.
- **Intensidad:** Baja.